



Fahrrad-schlauch kaputt!

- Ziel** - **ZU HAUSE** - **Start**
1. 10 Punkte! Beobachtet Ostschiff
 2. 7 Punkte! geht zu Fuß → nur
 3. 5 Punkte! Straßenbahn →
 4. 3 Punkte! was anders wählen!
 5. 2 Punkte! Ampeln + Halteschilder
 6. ... Ampeln + Stau
 - ... Ampeln + Unfall
 - ... Fahrradfahrer →
 - ... Kopfschmerzen →
 - ... 1x aussetzen!
 - ... 1x aussetzen! (z.B. rote Ampel)

Genauere Angaben dazu
Schleichwege dürfen

Zuerst bestimmt Ihr das Verkehrsmittel für den Weg.
findet Ihr „zu Hause“. Dann geht's los.
nur von den angegebenen Verkehrsmitteln genutzt werden!

Auf jedem Ereignisfeld gibt es Punkte zu sammeln (Kennzeichnung). Punkte gibt es aber nur, wenn man direkt auf ein Ereignisfeld gelangt (genauso Schleichwege). Außerdem erhält man Zielpunkte am Gartentor der BG sowie am Ziel (siehe „zu Hause“). An mit Wellen unterstrichenen Ereignissen muss 1 Runde ausgesetzt werden. Zuerst geht es auf den Vorbereitungspfad, erst dann auf den Festpfad! Wer auf dem Ereignis Gottesdienst landet, kann sich aussuchen, ob er zum Kindergottesdienst gehen will.

Viel Freude beim Spielen und Mitmachen und fröhliche Sommerferien wünscht Euch Eure
Christiane R.

Nehmt Euch verschiedenfarbige Figuren aus dem Mensch-Ärgere-dich-nicht-Spiel oder kleine Steinchen und macht Euch auf zum Gemeindefest am 25.09.2005, denn es gibt noch einiges zu tun!

grüne Ampel vorrücken bis Haltestelle!!

Fußgänger-schleichweg
Fahrrad-schleichweg

rote Ampel 3

Stau 3

Halte-stelle 3

rote Ampel 3

α